



INTERACTIVE
SOLUTIONS
GROUP

ИННОСФЕРА

ИГРА НА ОПЕРЕЖЕНИЕ

онлайн-тимбилдинг нового поколения



без ограничений
по количеству участников



длительность
от 7 дней до 2 месяцев

Мир стремительно меняется.
Появляются новые форматы
и каналы коммуникации.

Растёт скорость принятия решений
и ответственность. Выиграют те
компании, которые успеют
перестроиться. Но за успехом
бизнеса стоят люди и команда.

Ключевая задача – помочь
измениться и адаптироваться
именно им!

Но как это сделать в условиях:



Ограниченной
коммуникации



Пониженной
мотивации



Отсутствия
прямого контакта



Стресса

ИННОСФЕРА: ИГРА НА ОПЕРЕЖЕНИЕ

Онлайн-тимбилдинг с функциями корпоративной социальной сети и интегрированными инструментами для диагностики персонала.



Командообразование

- повышение эффективности командного взаимодействия
- ощущение причастности к общему делу
- развитие горизонтальных связей
- мотивация на результат



Общение и информирование

- развитие культуры общения в онлайн-среде
- обмен опытом/лайфхаками в условиях удалённой работы
- поддержка корпоративных ценностей
- своевременное информирование с возможностью персонализации сообщений



Диагностика

- помощь сотрудникам в адаптации к текущей ситуации и удалённой работе
- снятие тревожности
- сводная аналитика для HR

КАК ЭТО РАБОТАЕТ

ПОЛНЫЙ ОНЛАЙН

Тимбилдинг проходит на игровом онлайн-портале. Участники получают приглашение для регистрации по почте или SMS.



ВСЁ КАК В ЖИЗНИ

Игровая среда максимально приближена к реальному миру. Чтобы быть успешным, нужно быстро адаптироваться к изменяющимся условиям.



ОБЩЕНИЕ В ИГРОВОМ ФОРМАТЕ

Выполняя игровые задания, участники знакомятся и общаются с коллегами.

УДОБНАЯ КОММУНИКАЦИЯ

Для общения предусмотрены форум и новостная лента.



ЗАБОТИМСЯ О ПЕРСОНАЛЕ

В ходе игры участники проходят диагностические тесты, направленные на выявление уровня тревожности, увлечённости работой и общего эмоционального состояния.



ПОМНИМ ПРО МОТИВАЦИЮ

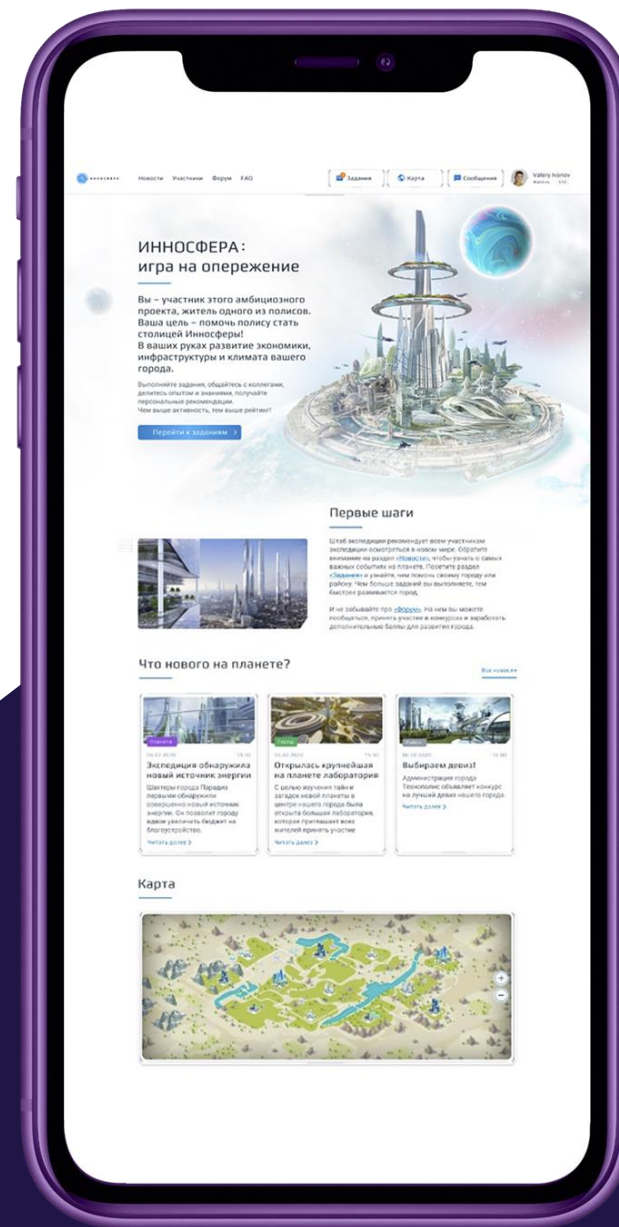
Система рейтингов строится на основе данных о результативности выполнения заданий и активности пользователя.

НОВЫЙ МИР, НОВАЯ РЕАЛЬНОСТЬ, НОВЫЕ ПРАВИЛА!

ИННОСФЕРА – проект, опередивший своё время.
Инновационное пространство для жизни и работы,
конгломерат полисов – городов будущего.

Вы – участник этого амбициозного проекта,
житель одного из полисов. Ваша цель – помочь
полису стать столицей ИННОСФЕРЫ!

В ваших руках развитие экономики,
инфраструктуры и климата вашего города.
Выполняйте задания, общайтесь с коллегами,
делитесь опытом и знаниями, получайте
персональные рекомендации. Чем выше
активность, тем выше рейтинг!



ЭЛЕМЕНТЫ ИГРЫ

Команды

На развитие каждого полиса направлена команда от 10 до 50 человек.

Изменчивая среда

ИННОСФЕРА – это конгломерат полисов, в котором действуют законы VUCA*-мира.

Соревнование

Участники соревнуются в индивидуальном и командном зачёте.

Общая цель

Развитие полиса напрямую зависит от посещаемости портала и активности каждого участника команды.



* VUCA – это акроним английских слов volatility (нестабильность), uncertainty (неопределённость), complexity (сложность) и ambiguity (неоднозначность)

ИГРОВЫЕ РОЛИ



Житель

Каждый сотрудник становится гражданином одного из полисов и выполняет задания.



Ментор

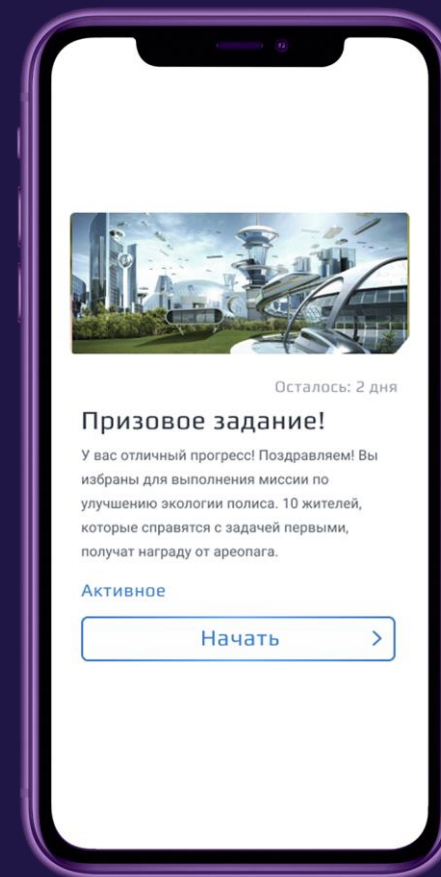
Это капитан, он объединяет и организует команду, напоминает участникам о заданиях и сроках их выполнения. Ментор выполняет персональные задания, которые помогают прокачать полис и команду.



Ареопаг полиса

ТОП-менеджеры компании обеспечивают коммуникацию между полисами и передают командам ценную информацию.

У всех игроков есть возможность выполнять спецмиссии. ТОП-10 самых оперативных участников получают призы.



ТИПЫ ЗАДАНИЙ

20%

Личные

Игрок выполняет самостоятельно.

70%

Командные

У каждого участника своя часть задания. Чем больше игроков вовлечено, тем выше рейтинг полиса.

10%

Групповые

Кросс-командные миссии, в которых полисы должны объединиться, чтобы выполнить задание.



MIND FITNESS

задания на развитие мышления:

- на логику,
- изобретательность,
- внимательность



VUCA-МИР

задания с изменяющимися условиями, которые требуют пересмотра и корректировки стратегии



SOFT SKILLS

задания на адаптивность, лидерство, креативность, коммуникацию, эмоциональный интеллект



БИЗНЕС

задачи, связанные с корпоративными ценностями



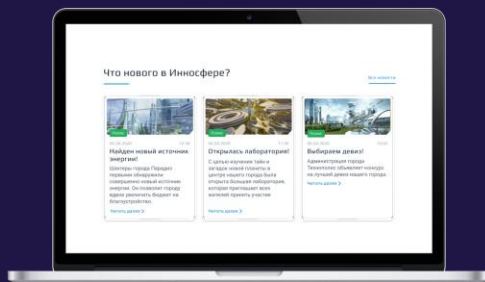
СПРИНТ

задания на оперативность, которые имеют жесткие ограничения по времени

ИНФОРМАЦИЯ + ОБЩЕНИЕ

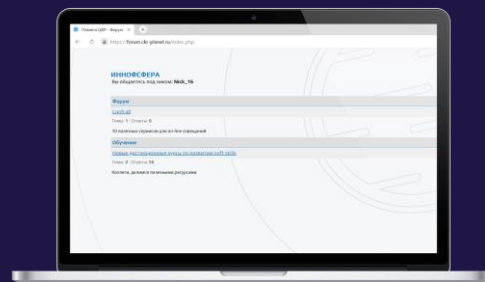
Развиваться без коммуникации невозможно.

На портале реализованы три информационных блока:



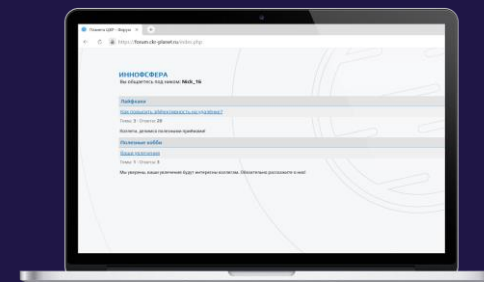
Новости

Здесь публикуются новости компании и игровые события: квесты, подсказки к заданиям, инструкции к игровому миру.



Форум

Тематическая площадка для обсуждения профессиональных интересов и обмена мнениями.



Лайфхаки

Раздел, где участники делятся полезным опытом и обсуждают личные интересы.

ДИАГНОСТИКА

Инструменты платформы позволяют анализировать, что происходит с сотрудниками: эмоциональный фон, уровень тревожности, увлечённость работой на данный момент.

Мы интегрировали в игру несколько диагностических методик:

- Базовые эмоции Пола Экмана (часть игрового мира)
- Тест личностной и ситуативной тревожности (возможно прохождение несколько раз за игровой период)
- Оценку увлечённости работой (Вильмар Шауфели)
- Тест на определение способа совладания со стрессом (копинг-стратегии)

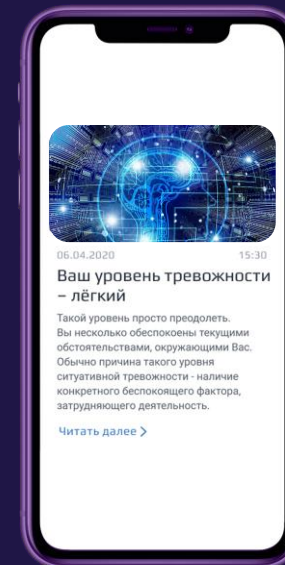
РЕЗУЛЬТАТЫ:

Для HR

- Диагностика => индивидуальная и общая статистика и динамика, профили участников и компании
- Выявление острых и тяжелых случаев (превентивные меры – возможность быстрой реакции и помощи коллегам)

Для участников

- Осознание и рефлексия на более глубоком уровне своего состояния
- Быстрая обратная связь в виде интерпретации результатов методик
- Практические рекомендации



ВИШЕНКИ НА ТОРТЕ



Интеграция

Возможность интеграции с внутрикорпоративными сервисами (CRM, ERP, IT и HR-службы), привязка игровых рейтингов к реальным KPI.



Аналитика

Статистические данные доступны для обработки в режиме реального времени.



Развитие

Сценарий игры предоставляет возможности для развития в новых циклах.



Масштабируемость

Без ограничения по количеству участников и команд.



Гибкость

Игровая платформа работает на любых устройствах и не требует установки.



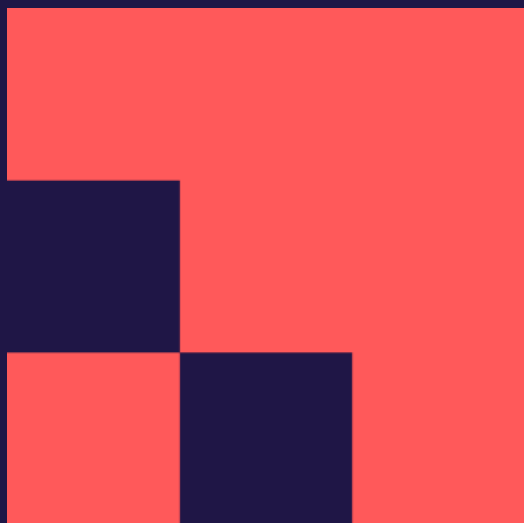
Адаптивность

Контент игры адаптируется под любую отрасль и вид деятельности.

ПОЧЕМУ **МЫ?**

Решение под ключ!

Поможем формализовать задачу и подобрать оптимальные инструменты для её реализации.



У нас:

- более 10 лет опыта в геймификации мероприятий и бизнес-процессов
- более 20 лет опыта в разработке digital-решений
- фундаментальная экспертиза в разработке командообразующих и образовательных программ
- in-house команда разработчиков



INTERACTIVE
SOLUTIONS
GROUP



Руководитель спецпроектов:

Юлия Мишина

+7 (926) 454-01-66

www.i-s-group.ru